



KENTBİS YARDIM KILAVUZU

Tüm Hakları Saklıdır

İçindekiler Tablosu

1) PROGRAMIN ADI VE AKTİF PROJENİN YAZILI OLDUĞU BAŞLIK ÇUBUĞU:	6
2) HIZLI ERİŞİM VE KISAYOLLAR ÇUBUĞU:	7
2.1) Projeler Arası Geçiş:	7
2.2) Aktif Projeyi Kapat:	7
2.3) Yeni Proje Aç:	7
2.4) Proje Aç (Ctrl + N):	7
2.5) Proje Ekle:	7
2.6) Proje Kaydet (Ctrl + S):	7
2.7) Projeksiyon:	7
2.8) Yazıcıya Gönder:	7
3) ANA MENÜ:	8
4) ARAÇ- BİLGİ ÇUBUĞU:	9
4.1) Mevcut Katman:	9
4.2) Ölçek:	9
4.3) Mevcut Koordinat Sistemi:	9
4.4) Mevcut Projeksiyon Sistemi:	9
4.5) Harita:	9
4.6) Komut Satırı:	9
4.7) Sık Kullanılan Özellikler:	9
5) PROJE:	10
5.1) Yeni:	10
5.2) Aç:	10
5.3) Aktif Proje:	10
5.4) Aktif Proje Kapat:	10
5.5) Sıkıştırılmış Proje Aç:	10
5.6) İçer Veri Al:	10
5.7) Kaydet:	10
5.8) Farklı Kaydet (*.CADX, *.NCZ, *.DGN):	10
5.9) Blok Kaydet:	10
5.10) Proje Sıkıştır:	10
5.11) Rulo Şeklinde Kaydet:	10
5.12) Katalog:	10
5.13) Yazıcı Ayarları:	10
5.14) Yazıcıya Gönder:	10
5.15) Aktif Harita Görüntüsü:	10
5.16) Ayarlar:	10
6) GİRİŞ:	11
6.1) Nokta At:	11
6.2) Çoklu Doğru:	11
6.3) Kapalı Alan Çiz:	11
6.4) Sembol:	11
6.5) True Type Font:	11
6.6) Yay (Üç Noktadan):	11
6.7) Daire (Merkez Yarıçap):	12
6.8) Basamakla:	12
6.9) Yenile:	12
6.10) Kaydır:	12

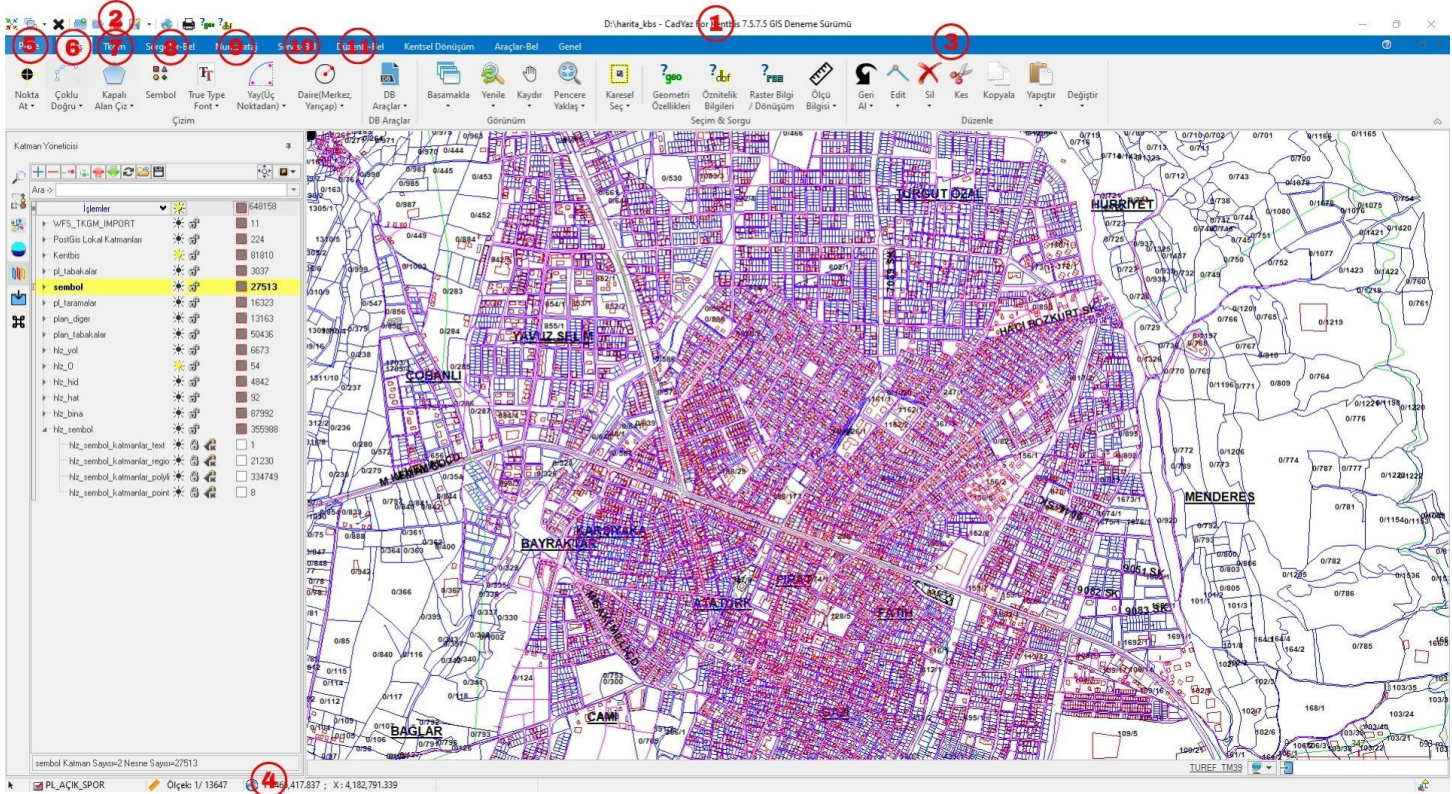
6.11) Pencere Yaklaş:	12
6.12) Karesel Seç:	12
6.13) Geometri Özellikleri:	12
6.14) Öznitelik Bilgileri:	13
6.15) Raster Bilgi/ Dönüşüm:	13
6.16) Ölçü Bilgisi:	13
6.17) Geri al (CTRL + Z):	13
6.18) Edit:	13
6.19) Sil:	13
6.20) Kes:	13
6.21) Kopyala:	13
6.22) Yapıştır:	14
6.23) Değiştir:	14
7) TKGM:	14
8) SORGULAR-BEL:	14
8.1) Parsel Sorgu:	14
8.2) Bina Sorgu:	14
8.3) Mahalle Yol Kapı Sorgu:	14
8.4) Yol Mahalle Kapı Sorgu:	15
8.5) Bağımsız Bölüm Sorgu:	15
8.6) Malik Sorgu:	15
8.7) Ruhsat:	16
8.8) İskân:	16
8.9) Yapı Kayıt Belgesi:	16
8.10) Öznitelik Sor:	16
8.11) Bina Resim Sor:	17
8.12) Kapı Resim Sor:	17
8.13) Yol Resim Sor:	17
8.14) Sokak Tabela Resim Sor:	17
8.15) Diğer Yapı Resim Sor:	17
8.16) Tapu Sor:	17
8.17) T.K.G.M Tapu Sor:	18
8.18) Şerh, Beyan, İrtifak Sorgu:	18
8.19) Tapu Yazdır:	18
9) NUMARATAJ:	18
9.1) Bina Resim Ekle/ Düzenle:	18
9.2) Kapı Resim Ekle/ Düzenle:	18
9.3) Yol Resim Ekle/ Düzenle:	18
9.4) Başvuru Yap:	19
9.5) Takip Et:	19
9.6) Makbuz No Yaz:	19
9.7) Kapı Üretim:	19
9.8) Ruhsat:	19
9.9) İskân:	19
9.10) Yapı Kayıt Belgesi:	19
9.11) Malik Düzenle:	19
9.12) İşyeri Bilgi:	19
9.13) Rapor:	19
9.14) Tapu Satış Raporu:	20

9.15) TUİK Eşleştir:	20
9.16) EMLAK Eşleştir-Hane veya İşyeri:	20
9.17) Bağımsız Bölüm Düzenle:	20
10) SERVİS-BEL:	20
10.1) Standart Katmanları Yenile:	20
10.2) Kullanıcı Yönetimi:	20
11) DÜZENLE-BEL:	20
11.1) Mahalle Çiz:	20
11.2) Parsel Çiz:	21
11.3) Bina Çiz:	21
11.4) Kapı Çiz:	21
11.5) Yol Çiz:	21
11.6) Diğer Yapı Çiz:	21
11.7) Yapıyı Diğer Yapı Tablosuna Gönder:	21
11.8) Diğer Yapıyı Yapı Tablosuna Gönder:	21
11.9) Kapı Sil:	21
11.10) Yol Orta Hat Sil:	21
11.11) Parsel Sil (Yapı ve Numarataj Objelerini de Sil):	21
11.12) Parsel Sil (Yapı ve numarataj Objelerini Silme):	21
11.13) Çoklu Kapı Yol İlişkilendir:	22
11.14) Bina İlişkilendir:	22

KENTBİS ARAYÜZ TANITIM

Kentbis Ana Ekran arayüzü gayet kullanışlı ve kullanıcı dostudur. Aranılan komutların hızlı bir şekilde bulunmasına olanak sağlayan, gereksiz araç çubuklarıyla çizim alanını daraltmayan, klavye kısayolları ile desteklenmiş bir arayüzdür.

Kentbis Ana Ekranını aşağıdaki görseller izleyerek aşama aşama açıklayalım



1) PROGRAMIN ADI VE AKTİF PROJENİN YAZILI OLDUĞU BAŞLIK ÇUBUĞU:

Standart Windows pencerelerinde bulunan başlık çubuğudur. Simge durumuna küçült, ekranı kapla ve kapat komutlarını barındırır.

2) HIZLI ERİŞİM VE KISAYOLLAR ÇUBUĞU:

Kentbis programı içerisinde gerçekleştirilen ve kullanıcılar tarafından çok sık kullanılan temel dosya işlemlerinin hızlıca erişilebilmesi için tasarlanmıştır. Bu Araç çubuğu Kullanıcılar tarafından istedikleri şekilde kullanım alışkanlıklarına göre özelleştirilebilmektedir. Standart Araç çubuğunda bulunan fonksiyonlar ve işlevleri sırasıyla şu şekilde özetlenebilir:



2.1) Projeler Arası Geçiş:



Üzerinde çalıştığımız aktif projeler arasında hızlı geçiş yapmanızı sağlar.

2.2) Aktif Projeyi Kapat:



Aktif olarak üzerinde çalıştığımız Kentbis Projesi üzerinde değişiklik yaptıysanız, değişiklikleri kaydetmek isteyip istemediğiniz soracak; değişiklik yapmadıysanız proje doğrudan kapatılacaktır.

2.3) Yeni Proje Aç:



Yeni Kentbis Projesi oluşturmak için standart yeni bir proje pencere açar.

2.4) Proje Aç (Ctrl + N):



Daha öncesinde kaydetmiş olduğunuz Kentbis projesini açar.

2.5) Proje Ekle:



Seçtiğiniz bir projenin verilerini bulunduğunuz projenin içerisine aktarır.

2.6) Proje Kaydet (Ctrl + S):



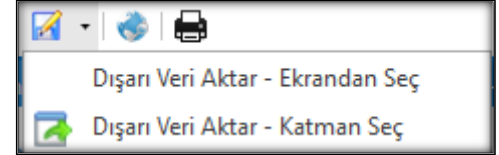
Aktif çalıştığımız projeyi “.Cadx” formatında kaydeder.

2.6.1) Dışarı Veri Aktar- Ekrandan Seç:

Aktif olarak çalıştığımız projede, seçtiğiniz belirli bir alanı, belirlediğiniz bir konuma kaydeder.

2.6.2) Dışarı Veri Aktar- Katmandan Seç:

Aktif olarak çalıştığımız projede, seçtiğiniz katmanı belirlediğiniz bir konuma kaydeder.



2.7) Projeksiyon:



Bulduğunuz projeksiyon sistemini görebilirsiniz.

2.7.1) Projeksiyon Tanımlamaları:

Projeniz içinde kullandığımız projeksiyonu değiştirebileceğiniz alandır.

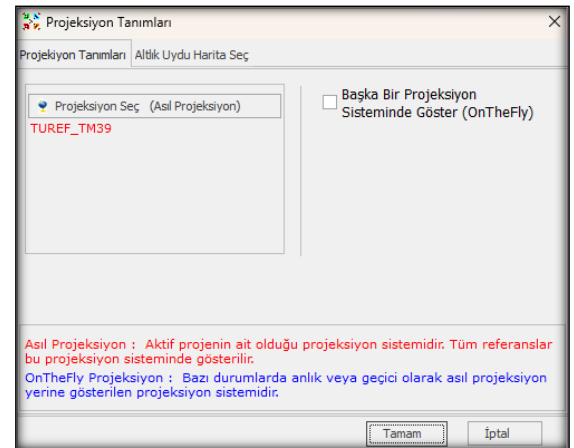
2.7.2) Altlık Uydu Harita Seç:

Projenize altlık olarak kullanabileceğiniz farklı uydu haritalarını seçip değiştirebilirsiniz.

2.8) Yazıcıya Gönder:



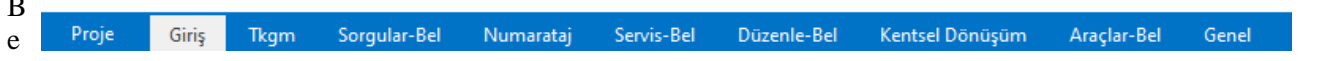
Projeyi yazıcıya göndererek çıktı alınmasını sağlar.



Kısayol çubuğuna eklemek istediğiniz özelliğin üzerine gelip sağ tıklayarak 'Hızlı Erişim Araç Çubuğuna Ekle' seçeneği ile istediğiniz özelliği kısayol çubuğuna sabitleyebilirsiniz.

3) ANA MENÜ:

Bütün Kentbis komutlarının gruplandığı menüdür. Windows 10 menü altyapısını kullanan programın temel özellikleri ve modülleri bu menülerde toplanmıştır. Proje, Giriş, TKGM, Sorgular-Belge, Numarataj, Servis-



Belge, Düzenle-Belge, Kentsel Dönüşüm, Araçlar-Belge ve Genel modülleri bu menüde yer almaktadır. Ana menüdeki her alt menü, ilerleyen bölümlerde detaylı olarak anlatılacaktır.

4) ARAÇ- BİLGİ ÇUBUĞU:



4.1) Mevcut Katman:

Bulduğunuz katmanın ismini burada görebilirsiniz.

4.2) Ölçek:

Bulduğunuz ölçeği gösterir. Ekranı yakınlaştırıp uzaklaştırdığımızda bu değer değişecektir. Üzerine tıkladığımızda belirli ölçekler (1000, 5000, 25.000, 250.000 vb.) arasında geçiş yapabilirsiniz.

4.3) Mevcut Koordinat Sistemi:

İmlecinizin bulunduğu noktanın koordinatlarının gösterildiği alandır. Üzerine tıkladığımızda sizi Projeksiyon Tanımları eklentisine yönlendirir.



4.4) Mevcut Projeksiyon Sistemi:

Kullandığınız projeksiyon sistemini burada görebilirsiniz. Üzerine tıkladığımızda projeksiyon değiştirme ekranına yönlendirilirsiniz.

4.5) Harita:

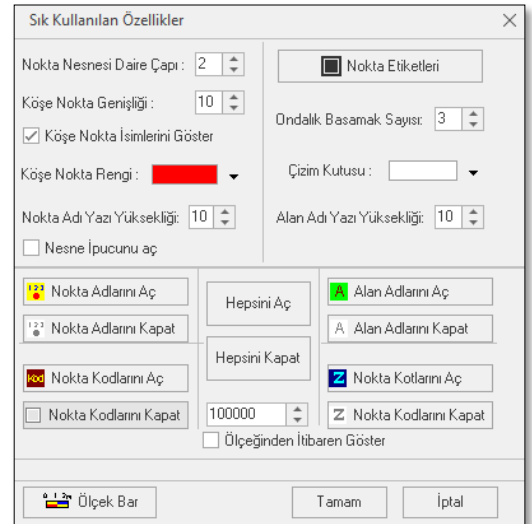
Altlık olarak kullandığımız harita uydusunu değiştirebileceğiniz alandır.

4.6) Komut Satırı:

Komutlar ile ara menülere ulaşmanızı sağlar.

4.7) Sık Kullanılan Özellikler:

Kentbis uygulaması içinde sık kullanılan özelliklere hızlıca erişmenizi sağlayan bir eklentidir. Bu sekmeden hızlıca noktaların çaplarını değiştirebilir, nokta etiketlerini açıp kapatabilir, alan ve nokta adlarının yazı yüksekliğini değiştirebilir, nokta ve alan adlarını, nokta kod ve kotlarını açıp kapatabilirsiniz.



5) PROJE:

5.1) Yeni:

Yeni proje oluşturur.

5.2) Aç:

Daha önce oluşturduğunuz bir projeyi açar.

5.3) Aktif Proje:

Aktif projeler arasında geçişi sağlar.

5.4) Aktif Proje Kapat:

Aktif projeyi kaydederek kapatır.

5.5) Sıkıştırılmış Proje Aç:

*.CADXIP uzantılı dosyaları açar.

5.6) İçer Veri Al:

Openstreetmap üzerinde veri indirmeyi sağlar.

5.7) Kaydet:

Mevcut projeyi kaydeder.

5.8) Farklı Kaydet (*.CADX, *.NCZ, *.DGN):

Mevcut projeyi, seçtiğiniz bir konuma ve seçtiğiniz bir dosya uzantısına kaydeder.

5.9) Blok Kaydet:

Proje içerisinde seçilen nesnelere farklı kaydeder.

5.10) Proje Sıkıştır:

Çalışılan projenin boyutunu düşürerek *.CADXIP formatında seçtiğiniz bir alana kaydeder.

5.11) Rulo Şeklinde Kaydet:

Rulo Şeklinde Kaydet işlemi, özellikle yol, enerji nakil hattı, kanal ve akarsu ıslahı gibi projelerin çizimini mümkün kılar. Bu işlem, plandaki belirli bir koridorun tamamen yatay hale gelmesini sağlar.

5.12) Katalog:

Katalog hem Kentbis ile hem de farklı yazılımlarla üretilen vektör ve raster verilerin bilgisayarınızdaki fiziksel bir konumdan taranarak indekslendiği, bu indeks listesine eklendiği, yönetildiği, klasöre dahil edilebildiği ve indeks içerisinde dosyaların aranıp açılabilirdiği, ayrıca bir takım özel işlemlerin gerçekleştirilebildiği Kentbis aracıdır.

5.13) Yazıcı Ayarları:

Projenizin çıktısını almadan önce boyutunu ve özelliklerini ayarlayabileceğiniz alandır.

5.14) Yazıcıya Gönder:

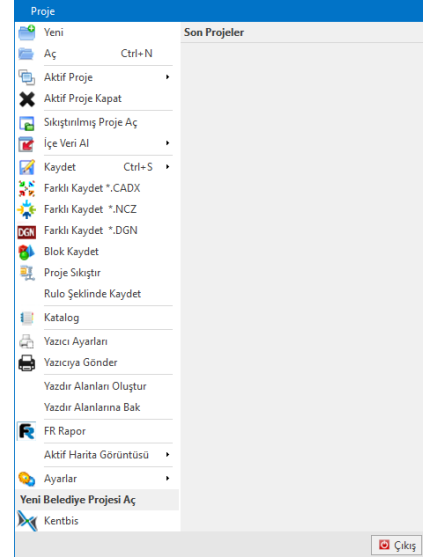
Projenizi çıktı alacağınız makineye gönderir.

5.15) Aktif Harita Görüntüsü:

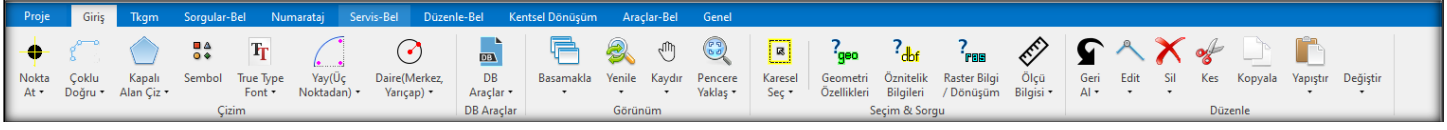
Aktif harita görüntüsünün çıktını alabilir veya raster veri olarak kaydeder.

5.16) Ayarlar:

Genel özelliklere erişip, seçim tipini, varsayılan nesnenin görünümünü değiştirebilirsiniz.



6) GİRİŞ:



6.1) Nokta At:

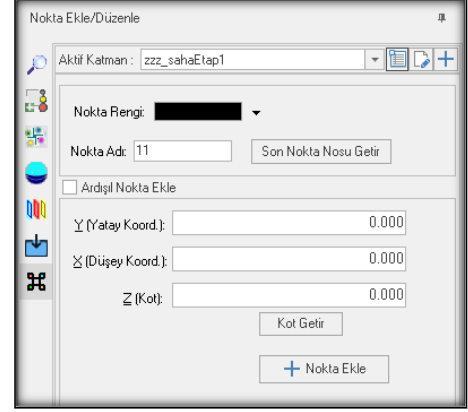


Projenizde istediğiniz bir konuma tıklayıp "nokta ekle" seçeneğini kullandığımızda, o noktada bir işaretçi oluşturulur. Bu işaretçinin rengini değiştirebilir, ona bir isim verebilir veya eklediğiniz her yeni noktayı ardışık bir nokta dizisi haline getirebilirsiniz.

6.2) Çoklu Doğru:



"Çoklu doğru" butonuna tıklayıp projeniz üzerinde konumlara tıkladığınızda, tıkladığınız noktalar arasında doğrular çizmeye başlarsınız. Çizim, mouse imlecinde sağ tıklayana kadar devam eder ve sağ tıklayarak çizimi sonlandırabilirsiniz. Çoklu doğru sekmesinin altında, "Doğru Çiz" butonu seçili olduğunda, doğrular tek bir çizgi olarak çizilmeye devam eder. "Paralel Çiz" butonu etkin olduğunda, birbirine paralel iki çizgi çizilir. "Çoklu Doğru" butonu etkin olduğunda, açıyı hesaplayarak çizim yapılır. "Serbest" butonu aktif olduğunda, ilk noktayı attıktan sonra mouse imlecini takip ederek çizim yapılır. "Eğri" butonu seçili olduğunda, belirlediğiniz noktalar arasında eğik çizgiler oluşturulur.



6.3) Kapalı Alan Çiz:



"Kapalı Alan Çiz" butonunu seçip noktalar belirlemeye başlarsınız, sağ tıkladığınızda işlemi sonlandırarak seçtiğiniz noktalar arasında kapalı bir alan oluşturulur. Ancak, "Kapalı Alan" butonu seçili olduğunda çizim yaparsanız, bu durumda kapalı alan oluşturulmaz; bunun yerine çizgi kalınlaştırılarak yol çizgisine benzer, içi kapalı paralel bir çizim yapılır. "Dörtgen (Kutu)" butonu aktif olduğunda, ilk tıkladığınız noktadan itibaren mouse imlecini takip ederek bir kutu oluşturulur ve sağ tıklayana kadar bu kutu büyütülmeye devam eder. "Dörtgen (Yuvarlatılmış)" butonu aktif olduğunda, ilk tıkladığınız noktadan itibaren mouse imlecini takip ederek köşeleri yuvarlatılmış bir dikdörtgen çizimi yapılır ve sağ tıklayana kadar çizim devam eder.

6.4) Sembol:

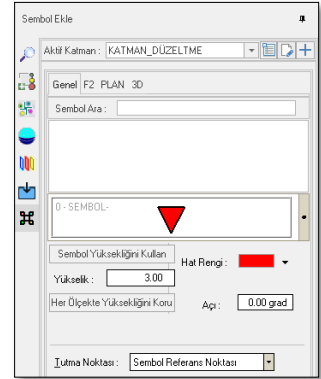


"Sembol" butonu ile seçtiğiniz semboller, tıkladığınız noktalara yerleştirilir. Sembol butonunun altında, "Genel", "F2", "Plan" ve "3D" gibi farklı sembol kategorileri bulunmaktadır. Bu kategorilerden istediğinizi seçip, atamalarınızı yapabilirsiniz.

6.5) True Type Font:



"True Type Font" sekmesi, projeniz içinde yazı oluşturmanıza olanak tanır. Öncelikle belirlediğiniz yazıyı, "Yazı içeriğini buraya giriniz" kısmındaki boşluğa yazarak projenizin içerisinde seçtiğiniz noktalara

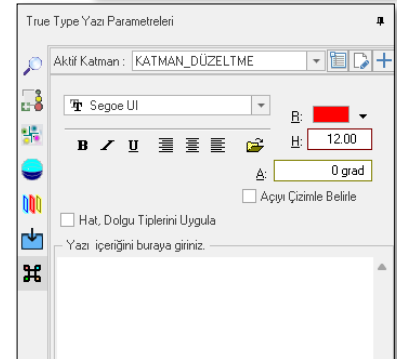


atayabilirsiniz. Bu sekme içerisinde, yazının tipini, rengini ve büyüklüğünü değiştirebilirsiniz. Ayrıca, sekmenin altındaki "Vektörel Font" seçeneğini işaretleyerek yazınızı eğik hale getirebilirsiniz.

6.6) Yay (Üç Noktadan):



Seçtiğiniz 3 nokta arasında yay oluşturmanıza olanak tanır. Yay butonunun altında, bu seçimi nasıl yapacağınızı belirleyebilirsiniz. Seçenekler "Merkez, Başlangıç, Bitiş" ve "Başlangıç, Merkez, Bitiş" şeklinde sunulmuştur. Ayrıca, yay butonunun altında, oluşturduğunuz yayının açık, kapalı veya pasta dilimi şeklinde olacağını seçebilirsiniz.



6.7) Daire (Merkez Yarıçap):



"Daire" sekmesi altında, tıkladığınız noktanın çevresinde mouse imlecini takip ederek daire oluşturabilirsiniz. Bu sekme altında, çizginin tipini, rengini, dolgu tipini, kalınlığını belirleyebilirsiniz. Ayrıca, Daire sekmesinin alt seçeneklerinde, iki noktadan, üç noktadan, verilen yarıçapa göre ve elips çizimleri yapabilirsiniz.

İki noktadan çizim: İlk tıkladığınız noktayı merkez olarak kabul eder ve ikinci noktayı belirleyerek dairenin konumunu ve büyüklüğünü yönlendirebilirsiniz.

Üç noktadan çizim: İki nokta seçersiniz, üçüncü nokta ile dairenin konumunu ve büyüklüğünü belirler.

Yarıçapa göre çizim: Dairenin yarıçapı belli ise, bu değeri girerek daireyi oluşturabilirsiniz.

6.8) Basamakla:



Program üzerinde açık olan projelerin hepsini pencere halinde açar.

6.9) Yenile:



Çalıştığınız projeyi yeniler.

Önceki Görüntü Sınırlarına git: Daha öncede bulunduğunuz görüntü sınırlarına geri götürür.

Katman Sınırlarına Git: Bulduğunuz Katmanın en büyük sınırına götürür.

Proje Sınırlarını Bul: Projenin genel sınırlarına götürür.

Proje Sınırlarına Git: Projenin en büyük sınırlarına götürür.

Seçili Nesne Sınırlarına Git: Seçtiğiniz nesnenin en büyük sınırlarına götürür.

6.10) Kaydır:



Projeniz üzerinde basılı tutarak sayfayı kaydırabilirsiniz. Fare tekerleğine basılı tutarakta aynı işlemi yapabilirsiniz.

Bir Noktadan Bir Noktaya Kaydır: seçili iki nokta arasındaki mesafe kadar kaydırır.

6.11) Pencere Yaklaş:



Size belirli bir alan seçtirir ve o alana yakınlaştırır.

Yakınlaştır: Yakınlaştırma butonu seçilir ve siz sol fare imlecine bastıkça yakınlaştırma devam eder.

Uzaklaştır: Uzaklaştırma butonu seçilir ve siz sol fare imlecine bastıkça uzaklaştırma devam eder.

6.12) Karesel Seç:



Proje içinde işaretlediğiniz karesel alan içerisindeki tüm veriyi seçer.

Poligonal Seç: Herhangi bir geometrik biçim belirtmeden koyduğunuz noktaların kapsadığı alanı seçer.

Dairesel Giriş: Bir nokta atar ve fare imlecini takip ederek büyüyen bir daire çizer. Çizilen daire içindeki her veriyi seçer.

Tüm Projeyi Seç: Çalıştığınız projedeki tüm veriyi seçer.

Katman Seç: Bulduğunuz katmandaki tüm veriyi seçer.

Seçimi İptal Et: Yaptığınız seçimleri iptal eder. Ayrıca, 'ESC' tuşuna basarak da seçimlerinizi iptal edebilirsiniz.

6.13) Geometri Özellikleri:



Seçtiğiniz yapının geometrik özelliklerinin sorgu kısmını yapar ve size verir. Bu geometrik özellikleri seçtiğiniz yapının çevresi, alanı(m²), tapu alanı, çizilen çizginin hat rengi ve kalınlığı olarak nitelendirilmiştir.

6.14) Öznitelik Bilgileri:



"Öznitelik bilgisi" butonuna tıklayıp bir yapı seçtiğinizde, o yapıyla ilgili olarak hangi katmanda olduğunu, soyut yapı ID'sini, ada, parsel ve pafta numaralarını, yapı tipi ve durumunu, site veya kooperatife aitse adlarını, zemin altı ve zemin üstü kat sayılarının nitelik bilgilerini gösterir.

6.15) Raster Bilgi/ Dönüşüm:



Proje içerisindeki raster veriyi sayısallaştırma işlemi yapar.

6.16) Ölçü Bilgisi:



"Ölçü bilgisi" butonu aktif olduğunda, iki nokta arasındaki uzunluğu gösterir. Bu noktaları çizmeye devam edebilir ve alan olarak kapatabilirsiniz. Alanı kapattığınızda, alanın büyüklüğünü ve toplam uzunluğu verir. Ayrıca, çizdiğiniz noktalar arasındaki eğimi de bu butonla öğrenebilirsiniz.

6.17) Geri al (CTRL + Z):



Projenizde son yaptığınız işlemi geri alır.

6.18) Edit:



Seçtiğiniz bir yapıyı köşe noktalarından tutarak görünümünü değiştirebilirsiniz.

Kaydır: Kaydırmak istediğiniz öğeyi seçiniz (kapı, bina), seçtikten sonra sağ fare imleci ile seçimi onaylayınız daha sonrasında seçili olan öğeyi taşımak istediğiniz yere taşıyıp sol fare imlecini kullanarak taşımayı onaylayınız.

Hızlı Kaydır: Kaydırmak istediğiniz öğeyi seçiniz (kapı, bina) seçimi onaylamayı gerektirmeden istediğiniz yere taşıyabilirsiniz.

Ölçekle: Ölçeğini değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin, sağ fare tuşuyla onaylayın. Ardından, öğeyi tutarak dilediğiniz gibi büyütüp küçültebilirsiniz.

Yatay Ölçekle: Ölçeğini değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin, sağ fare tuşuyla onaylayın. Ardından, öğeyi tutarak yatay yönde büyütüp küçültebilirsiniz.

Düsey Ölçekle: Ölçeğini değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin, sağ fare tuşuyla onaylayın. Ardından, öğeyi tutarak düsey yönde büyütüp küçültebilirsiniz.

Döndür: Seçtiğiniz yapıyı veya parseli işaretlediğiniz noktayı sabit tutarak 360° döndürmenize olanak sağlar.

Ayna Tut: Seçtiğiniz yapıyı veya parseli, işaretlediğiniz noktayı sabit tutarak belirli bir alanda yeniden yerleştirmenizi sağlar. Ayrıca, seçtiğiniz parselin uzaklık farkını belirleyerek proje içinde nereye yerleştirilmesi gerektiğini gösterir.

İki Noktadan Dönüşüm: Seçtiğiniz yapıyı veya parseli, işaretlediğiniz noktayı sabit tutarak taşımanızı sağlar. İlk noktada, seçilen alanın konumunu değiştirirsiniz. İkinci noktada ise, büyüklüğünü artırıp azaltarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.

6.19) Sil:



Projenizde silmek istediğiniz yapıyı seçerek silme işlemi yapabilirsiniz.

6.20) Kes:



Projenizde seçtiğiniz alanı kesip kopyalayarak istediğiniz yere yapıştırabilirsiniz.

6.21) Kopyala:



Projenizde seçtiğiniz alanı kopyalar.

6.22) Yapıştır:



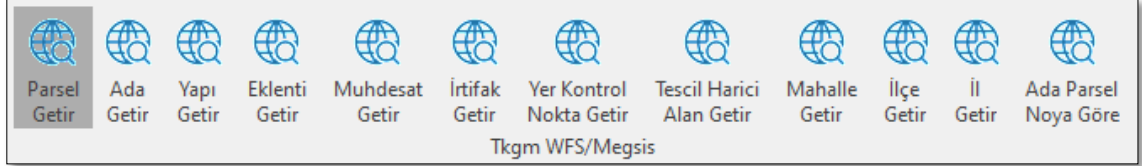
Projenizde kopyaladığınız alanı yapıştırır.

6.23) Değiştir:

Toplu Nesne Değiştir: Nesnelerin hat rengi, tipi, tarama türü, rengi gibi özelliklerini değiştirir.

Katman Değiştir: Seçtiğiniz öğeleri başka bir katmana taşır.

7) TKGM:



Çalıştığınız projede, programda eksik gördüğünüz verileri, TKGM sekmesinin altında bulunan parsel, ada, yapı, eklenti, muhdesat, irtifak, yer kontrol noktası, tescil harici alan, mahalle, ilçe ve il getir bölümlerinden alabilirsiniz. Eksik olan veriler, TKGM'nin verilerinden programa entegre edilir.

8) SORGULAR-BEL:

Bu sekme genellikle veri setlerinin özelliklerini, değişkenlerini veya özniteliklerini görüntülemenizi sağlar.



8.1) Parsel Sorgu:



Ada ve parsel numaralarını girerek veritabanından yapı sorgulaması yapabileceğiniz bölümdür. Sorgulamak istediğiniz parsel üzerinde değişiklik yapmak isterseniz, Düzenle butonunu kullanarak parsel verilerine erişebilir, parselin mahallesini, parsel tipini, ada, parsel ve pafta numaralarını değiştirebilir, ayrıca parseli davalı parsel veya kiralık parsel olarak işleyebilirsiniz.

8.2) Bina Sorgu:



Her bir yapıya, program veritabanında bir "**Soyutyapı ID**" atanır; bu ID, program üzerinde bina kodu olarak kullanılır. Bina sorgulama bölümüne bu bina kodunu girerek sorgulama yapabilirsiniz ya da eğer yapıyı projenizde zaten görüyorsanız "**Haritadan Seç**" butonuna tıklayarak binaya ait verilere ulaşabilirsiniz. Bina kodunu girdikten sonra sorgulama yaptıysanız, "**Harita Konumuna Git**" butonuna tıklayarak binanın harita üzerindeki konumuna yönlendirilirsiniz. Yapıyı sorguladıktan sonra, binaya ait fotoğraflar ekranda görünecektir. Bir fotoğrafı bilgisayarınıza kaydetmek isterseniz, "**Resimler**" butonuna tıklayarak açılan sekmede "**Farklı Kaydet**" seçeneği ile fotoğrafı indirebilirsiniz.

Eğer yapıya ilişkin verilerde değişiklik yapmak isterseniz, Bina Sorgulama bölümündeki "Düzenle" butonuna basarak düzenleme ekranına geçebilirsiniz. Bu ekranda, yapının bağlı olduğu ada ve parsel numaraları en üstte gösterilecektir. Bunları değiştirmek için "**Parsel Seç**" butonuna tıklayıp harita üzerinde yapının ait olduğu parseli tıklamanız yeterlidir. Yapıya ait verilerde, yapının adı, tipi, durumu, asansör durumu, koordinat bilgileri, varsa site adı, blok ve apartman isimleri, zemin altı ve üstü kat sayıları gibi bilgilere ulaşabilirsiniz.

Yapıya yüklenmiş resimleri burada görebilir, aynı zamanda "**Düzenle**" butonuyla resim ekleyebilir, silebilir, çekim tarihini öğrenebilirsiniz.

8.3) Mahalle Yol Kapı Sorgu:



Mahalle Yol Kapı Sorgu sekmesinin altında, öncelikle size bir mahalle seçtirilir. Ardından bu mahalleye ait yol ve kapı numarası seçimi yapılır. Yol değiştirdikçe, yolun bulunduğu konum gösterilir; kapı numarası değiştirdikçe ise, o kapının bulunduğu konuma yönlendirilirsiniz. Yol ve kapı fotoğrafları, seçimleriniz doğrultusunda karşınıza çıkar.

8.4) Yol Mahalle Kapı Sorgu:



Mahalle Yol Kapı Sorgu sekmesi ile aynı işlevi görmekle birlikte, yol isimlerini arayabilir veya seçebilirsiniz. Ardından, yine kapıyı aratabilir veya kapı numarasına göre seçim yapabilirsiniz. Seçtiğiniz yol ve kapıların fotoğrafları, seçim alanlarının altında görüntülenecektir. Ayrıca, düzenleme sekmesi ile resimler üzerinde değişiklik yapabilir veya resimler sekmesi ile yakınlaştırarak detayları inceleyebilirsiniz.

8.5) Bağımsız Bölüm Sorgu:



Projede bulunan her binanın katlarına 'Bağımsız Bölümler' denir. Bu bölümlere dairelerin ve katların bilgileri girilir. Bu bilgileri sorgulamak için 'Bağımsız Bölüm Sorgu' sekmesinin altında, sorgulamak istediğiniz yapının bina kodu ile arama yapabilirsiniz. Sorgulama yaptıktan sonra, 'Düzenle', 'Resimler', 'Harita Konumuna Git, mahalle, yol, kapı, malik bilgisi' butonları karşınıza çıkacaktır. 'Harita Konumuna Git' butonu ile yapının bulunduğu konuma yönlendirilebilirsiniz. 'Resimler' butonu ile yapıya ait resimleri görüntüleyebilir ve değiştirebilirsiniz. 'Düzenle' butonunda ise binaya ait fotoğrafları görüntüleyebilir, binaya ait bağımsız bölümlerle oluşturulmuş kesit görüntüsüne ulaşabilirsiniz. Kesit bölümünün yanında, 'Bağımsız Liste' bölümü bulunur. Bu bölümde kat, tür, kapı numarası, iç kapı numarası gibi özelliklere erişebilirsiniz.

8.5.1) Bağımsız Bölüm Ekle:

Bulduğunuz yapıya ait kat türü (zemin, normal, inşaat, çekme, çatı), kat, bağ numarası, iç kapı numarası, adres bilgileri, bağ türü, bağ tipi, bağ durumu gibi bilgileri girdikten sonra, binanın ısınma türü ve kat'a ait kapı numarasını bağımsız bölüme ekleyebilirsiniz. İşlemi tamamlamak için 'Tamam' butonuna tıklayarak bağımsız bölüm ekleme işlemi bitirebilirsiniz.

8.5.2) Çoklu Bağımsız Bölüm Ekle:

"Bağımsız Bölüm Ekle" sekmesi ile aynı işlevi görmektedir, ancak eklemek istediğiniz yapı türlerini yazarak bunların aynı anda oluşturulmasını sağlayabilirsiniz.

8.5.3) Çoklu Bağımsız Bölüm Düzenle:

Çoklu Bağımsız Bölüm Düzenle sekmesinin altında, bağımsız bölüm seçme bölümünde bilgilerini değiştirmek istediğiniz yapıları seçtikten sonra, üst kısmındaki 'Kapı Numarası Seç', 'Bağ Durumu', 'Bağ Türü', 'Bağ Kat Türü', 'Bağ Tipi' gibi seçeneklerden hangilerini değiştireceksek, ilgili verileri değiştirip yanlarındaki 'Ata' butonları ile değişiklikleri aynı anda gerçekleştirebiliriz.

8.5.4) Bina Resimleri:

Binaya ait resimleri görüntüleyebilir, istediğiniz resimleri yazdırabilir veya bilgisayarınıza farklı bir şekilde kaydedebilirsiniz.

8.5.5) Tapu Bağımsız İlişkilerini Göster:

'Tapu Bağımsız İlişkilerini Göster' sekmesinin altında, tapu bağımsız ilişkilendirmelerini yapabilirsiniz. Bu bölümde, tapunun kimlere ait olduğunu görebilir ve 'İlişki Ekle' butonu ile uygun bağımsız bölüme tapu sahibini ekleyebilirsiniz.

8.6) Malik Sorgu:

8.6.1) Malik Bina-Bağımsız Sorgu:



İsim ve soy isim bilgilerinizi girerek, kişinin sahip olduğu ve bağımsız bölümlerle eşleştirilmiş yapı bilgilerini sorguladığınızda, ada ve parsel numaraları, binanın kodu, bulunduğu mahalle, cephe aldığı yol, kapı numarası, iç kapı numarası, kat adedi, hisse değerleri ve edinme tarihi gibi bilgiler karşınıza çıkacaktır. Burada, 'Harita Konumuna Git' butonuna tıklayarak seçtiğiniz kişinin yapısının bulunduğu konuma ulaşabilir, 'Bağımsız Bölümleri Göster' butonu ile bağımsız bölümleri inceleyebilir ve 'Tapu Yazdır' butonu ile kişiye ait tapunun çıktısını alabilir ya da excel formatında veri oluşturabilirsiniz.

8.6.2) Malik Tapu Sorgu:



İsim ve soy isim bilgilerinizi girerek, kişiye ait tapuları görüntüleyebilirsiniz. Burada, bir bağımsız bölümle eşleştirilmiş veya eşleştirilmemiş tüm tapu bilgilerini görebilirsiniz. Sorgulama yaptığınızda, ada ve parsel numaraları, bulunduğu mahalle, hisse değerleri, arsanın yüzölçümü, edinme sebebi ve edinme tarihi gibi bilgiler karşınıza çıkacaktır. Bu bilgileri 'Tapu Yazdır' butonu ile çıktısını alabilir veya Excel formatında veri

oluşturabilirsiniz.

8.6.3) Tüm Malik Sorgu:



Sorgulama yaptığınızda, aradığınız isim ve soy ismine benzer bilgilere sahip kişilere ait veriler de size sunulacaktır. Burada, bir bağımsız bölümle eşleştirilmiş veya eşleştirilmemiş tüm tapu bilgilerini görebilirsiniz. Sorgulama sonucunda, ada ve parsel numaraları, binanın kodu, bulunduğu mahalle, cephe aldığı yol, kapı numarası, iç kapı numarası, kat adedi, hisse değerleri, arsanın yüzölçümü, edinme sebebi ve edinme tarihi gibi bilgiler karşınıza çıkacaktır. Ayrıca, 'Harita Konumuna Git' butonuna tıklayarak seçtiğiniz kişinin yapısının bulunduğu konuma ulaşabilir, 'Bağımsız Bölümleri Göster' butonu ile bağımsız bölümleri inceleyebilir ve 'Tapu Yazdır' butonu ile kişiye ait tapunun çıktısını alabilir veya Excel formatında veri oluşturabilirsiniz.

8.7) Ruhsat:



8.7.1) Ruhsat Numarası, Ada ve Parsel Numarasından Bul:

Ruhsat numarası veya ada ve parsel numaralarını girerek mevcut ruhsat belgelerini görüntüleyebilirsiniz. Bu sekme altında bulunan Ada-Parsel Listesi kısmında, aradığınız ada ve parsel numarasına bağlı olarak o parseldeki tüm ruhsatlı yapılar listelenecektir. Seçtiğiniz yapıya ait belgeleri görüntüleyebilirsiniz.

8.7.2) Adresten Bul:

Bu sekmede mahalle, yol ve kapı bilgilerini seçerek sorgulama yapabilirsiniz. Yapılan sorgulama sonucu, seçilen bilgiler Ada-Parsel Listesi'ne eklenir ve seçtiklerinizin ruhsat belgeleri sol kısımda görüntülenir.

8.8) İskân:

8.8.1) Belge Numarası, Ada ve Parsel Numarasından Bul:



Belge numarası veya ada ve parsel numaralarını girerek mevcut İskân belgelerini görüntüleyebilirsiniz. Bu sekme altında bulunan Ada-Parsel Listesi kısmında, aradığınız ada ve parsel numarasına bağlı olarak o parseldeki tüm iskanlı yapılar listelenecektir. Seçtiğiniz yapıya ait belgeleri görüntüleyebilirsiniz.

8.8.2) Adresten Bul:

Bu sekmede mahalle, yol ve kapı bilgilerini seçerek sorgulama yapabilirsiniz. Yapılan sorgulama sonucu, seçilen bilgiler Ada-Parsel Listesi'ne eklenir ve seçtiklerinizin iskân belgeleri sol kısımda görüntülenir.

8.9) Yapı Kayıt Belgesi:

8.9.1) Belge Numarası, Ada ve Parsel Numarasından Bul:

Belge numarası veya ada ve parsel numaralarını girerek mevcut İskân belgelerini görüntüleyebilirsiniz. Bu sekme altında bulunan Ada-Parsel Listesi kısmında, aradığınız ada ve parsel numarasına bağlı olarak o parseldeki tüm iskanlı yapılar listelenecektir. Seçtiğiniz yapıya ait belgeleri görüntüleyebilirsiniz.

8.9.2) Adresten Bul:

Bu sekmede mahalle, yol ve kapı bilgilerini seçerek sorgulama yapabilirsiniz. Yapılan sorgulama sonucu, seçilen bilgiler Ada-Parsel Listesi'ne eklenir ve seçtiklerinizin iskân belgeleri sol kısımda görüntülenir.

8.10) Öznitelik Sor:



8.10.1) Bina Sor:

Bina Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz yapının üzerine tıklamanız yeterli olacaktır. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada yapıya ait bilgilere ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında, yapının hangi katmanda çizildiği, Soyut Yapı ID'si, ada, parsel ve pafta numaraları, yapının tipi ve durumu, eğer site ya da kooperatife aitse ismi, bloğu veya apartman adı, zemin altı ve üstündeki kat sayıları gibi detaylar yer almaktadır.

8.10.2) Kapı Sor:

Kapı Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz kapının üzerine tıklamanız yeterli olacaktır. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada kapıya ait bilgilere ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında, kapının bulunduğu katman, ait olduğu binanın kodu, mahallesi, cephe

aldığı yol ismi, ada ve parsel numaraları, kapı numarası, numarataj ID'si, kapının türü ve durumu, numaratajın tipi gibi detaylar yer alacaktır.

8.10.3) Yol Sor:

Yol Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz yolun üzerine tıklamanız yeterlidir. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada yolun bilgilerine ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında yolun bulunduğu katman, yolun ID'si, yolun ismi, yolun tipi ve bulunduğu mahalleler gibi detaylar yer alacaktır.

8.10.4) Parsel Sor:

Parsel Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz parselin üzerine tıklamanız yeterlidir. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada parselin ait bilgilere ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında, parselin bulunduğu katman ismi, parselin ID'si, ada ve parsel numaraları, parselin ait tapudaki alan ile program içerisindeki geometrik alan, davalı veya kiralık bir parsel ise buna ait bilgiler gibi detaylar yer alacaktır.

8.10.5) Mahalle Sor:

Mahalle Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz mahallenin üzerine tıklamanız yeterlidir. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada mahalleye ait bilgilere ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında mahallenin ismi ve ID bilgileri yer alacaktır. Ayrıca, bir yolun, parselin veya yapının hangi mahallede yer aldığını kontrol etmek için bu sorgulamayı kullanabilirsiniz.

8.10.6) Diğer Yapı Sor:

Diğer Yapı Sorgula butonunu seçtikten sonra, bilgilerini görmek istediğiniz ve diğer yapıya gönderilmiş binaların üzerine tıklamanız yeterlidir. Ekranınızın sol kısmında 'Nesne Öznitelik Bilgileri' sekmesi açılacak ve burada diğer yapıya ait bilgilere ulaşabileceksiniz. Bu bilgiler arasında katman ismi, diğer yapının ID'si, diğer yapının tipi gibi bilgilere ulaşabilirsiniz.

8.11) Bina Resim Sor



Fotoğraflarını görmek istediğiniz binanın üzerine tıklayarak binaya ait olan tüm fotoğrafları görebilirsiniz.

8.12) Kapı Resim Sor:



Fotoğraflarını görmek istediğiniz kapının üzerine tıklayarak kapıya ait olan tüm fotoğrafları görebilirsiniz.

8.13) Yol Resim Sor:



Fotoğraflarını görmek istediğiniz yolların üzerine tıklayarak yola ait olan tüm fotoğrafları görebilirsiniz.

8.14) Sokak Tabela Resim Sor:



Fotoğraflarını görmek istediğiniz tabelanın üzerine tıklayarak tabelaya ait olan tüm fotoğrafları görebilirsiniz.

8.15) Diğer Yapı Resim Sor:



Fotoğraflarını görmek istediğiniz diğer yapının üzerine tıklayarak yapıya ait olan tüm fotoğrafları görebilirsiniz.

8.16) Tapu Sor:



Bu sekme Tapu bilgilerini sorgulamak için kullanılır.

8.16.1) Parsel Geometrisini Seçerek Tapu Sor:

Parsel seçerek parsel ait tapu bilgilerini sorgularsınız.

8.16.2) Bina Geometrisini Seçerek Tapu Sor:

Yapıları seçerek tapu bilgilerinin sorgulamasını yaparsınız.

8.16.3) Kapı Geometrisini Seçerek Tapu Sor:

Kapı numaralarına bağlı olarak tapu sorgulaması yapar.

8.16.4) Ada Parsel Yazarak Tapu Sor:

Ada, parsel numarası yazarak ya da isim soy isim ile arama yaparak sorgulama yaparsınız.

8.17) T.K.G.M Tapu Sor:



Tapu ve Kadastro Genel Müdürlüğü veri tabanına bağlanarak tapu sorgulaması yapılabilen sekmedir. Bu sekme sayesinde, taşınmaza ait kişinin adı, soyadı, baba adı, T.C. kimlik numarası, ada veya parsel numarası ile arama yapılabilir. Ayrıca sorgulamak istediğinizde ayrıştırmak ekranınızda görebiliyorsanız, 'Parsel Seç ' butonuna tıklayarak görmek istediğiniz ayrıştırma üzerine tıklayarak tapu bilgilerine erişebilirsiniz.

8.18) Şerh, Beyan, İrtifak Sorgu:



Taşınmaz kaydı hakkında bilgi almak istediğinizde “Şerh, Beyan, İrtifak Sorgu” butonunu kullanabilirsiniz. Bu sekmede sizden mahalle bilgisi ile ada ve parsel numaralarının girilmesi istenir. Gerekli bilgileri girdikten sonra taşınmaza ait detaylar karşınıza gelecektir.

8.19) Tapu Yazdır:



Taşınmaz kaydıyla ilgili “Tapu Rapor” bilgisi almak için Tapu Yazdır sekmesi kullanılabilir. Bu sekme altında mahalle, adı, soyadı, baba adı, T.C. kimlik numarası, ada ve parsel numaralarını girerek sorgu yapabilirsiniz. Rapor başlıkları üzerinde düzenleme yapabilir ve bu verileri Excel formatında kaydedebilir veya doğrudan tapu çıktısını yazdırabilirsiniz.

9) NUMARATAJ:

9.1) Bina Resim Ekle/ Düzenle:



Bu sekme altında yapılara resim ekleyebilir veya mevcut resimleri düzenleyebilirsiniz. Eğer bir bina koduna sahipseniz, bu kodu yazarak sorgulama yapabilirsiniz. Bina koduna sahip değilseniz, ilgili binayı harita üzerinden seçerek işlemi gerçekleştirebilirsiniz. Daha sonra, yüklemek istediğiniz resimleri seçmeniz istenecektir.

Resimlerin bulunduğu konumdan dosyaları seçtikten sonra: **Seçili Resim Dosyalarını Ekle** butonunu kullanarak yalnızca belirlediğiniz resimleri yükleyebilir, **Dizindeki Tüm Resim Dosyalarını Ekle** butonunu kullanarak seçilen dizindeki tüm resimleri yükleyebilirsiniz. Son olarak, **Değişiklikleri Uygula** butonuna tıklayarak yapıya resim yükleme işlemi tamamlayabilirsiniz.

9.2) Kapı Resim Ekle/ Düzenle:



Bu sekme altında kapılara resim ekleyebilir veya mevcut resimleri düzenleyebilirsiniz. Eğer bir bina koduna sahipseniz, bu kodu yazarak sorgulama yapıp kapılarına buradan ulaşabilirsiniz. Bina koduna sahip değilseniz, ilgili binayı harita üzerinden seçerek işlemi gerçekleştirebilir veya direkt haritadan kapıyı seçebilirsiniz. Daha sonra, yüklemek istediğiniz resimleri seçmeniz istenecektir.

Resimlerin bulunduğu konumdan dosyaları seçtikten sonra: **Seçili Resim Dosyalarını Ekle** butonunu kullanarak yalnızca belirlediğiniz resimleri yükleyebilir, **Dizindeki Tüm Resim Dosyalarını Ekle** butonunu kullanarak seçilen dizindeki tüm resimleri yükleyebilirsiniz. Son olarak, **Değişiklikleri Uygula** butonuna tıklayarak yapıya resim yükleme işlemi tamamlayabilirsiniz.

9.3) Yol Resim Ekle/ Düzenle:



Bu sekme altında yollara resim ekleyebilir veya mevcut resimleri düzenleyebilirsiniz. Sekme içerisinde size yol numaraları ve ardından çekim yerleri sunulur buradan resimleri düzenleyebilir veya direkt silebilirsiniz.

9.4) Başvuru Yap:



Bu sekmede, mülk sahibi kullanıcıların numarataj işlemlerini oluşturabileceği alandır. Başvuru yapmak istiyorsanız bina kodlamasını yaparak veya haritadan seçerek bina kodunu sorgulaması yapabilirsiniz. Sorgulama işlemi sonucunda, kişi bilgileri ve bina kapıları karşınızda görebilirsiniz. Bu verilerden birini seçerek başvuru oluşturabilirsiniz. Daha önce bir başvuru yapılmışsa, mevcut başvuruyu silebilir veya başvuru takibi oluşturulabilir.

9.5) Takip Et:



Bu sekme, numarataj başvurusu yapılan kapının takibini sağlar. Bu sekmede takip oluşturabilir, mevcut takibi silebilir veya başvurusu yapılan kapıyı değiştirebilirsiniz.

9.6) Makbuz No Yaz:



Oluşturulan başvuruya makbuz yazdırabileceğiniz alandır. Makbuz numarasını, sayısını ve yılını girerek yazdırma işlemini gerçekleştirebilirsiniz.

9.7) Kapı Üretim:



Bina kodundan bul ve adresten bul olarak iki kısımdan oluşur. Bina kodundan bul kısmında elinizde bulunan yapının kodunu girerek sorgulayabilirsiniz, adresten bul kısmında mahalle ve yol seçerek aynı işlemi yapabilirsiniz. Sorgulama yaptıktan sonra karşınıza kapı numaraları gelecektir. Kapıları seçerek verilerini girebilirsiniz.

9.8) Ruhsat:



Ruhsat numarası, ada ve parsel numarası ya da adres bilgileri ile yapılacak sorgulama iki bölümden oluşur. Sorgulama işlemi tamamlandıktan sonra ada-parcel listesi görüntülenecektir. Eğer ruhsat görselleri yüklenmişse, sağ kısımda görseller görüntülenir.

9.9) İskân:



Belge numarası, ada ve parsel numarası ya da adres bilgileri ile yapılacak sorgulama iki bölümden oluşur. Sorgulama işlemi tamamlandıktan sonra ada-parcel listesi görüntülenecektir. Eğer iskân görselleri yüklenmişse, sağ kısımda görseller görüntülenir.

9.10) Yapı Kayıt Belgesi:

Belge numarası, ada ve parsel numarası ya da adres bilgileri ile yapılacak sorgulama iki bölümden oluşur. Sorgulama işlemi tamamlandıktan sonra ada-parcel listesi görüntülenecektir. Eğer iskân görselleri yüklenmişse, sağ kısımda görseller görüntülenir.

9.11) Malik Düzenle:



Bina kodu girip veya haritadan seçerek sorgulattığınız binaya ait malikin bilgilerinde güncelleme yapabileceğiniz kısımdır.

9.12) İşyeri Bilgi:



Bina kodu ile sorgulama yapıp işyeri bilgilerine erişebilirsiniz.

9.13) Rapor:

9.13.1) Yol Raporu:



Yol raporu sekmesinin altında, mahalle adına göre yol araması yapabilirsiniz. Burada yolun tipi, yolun adı, eğer yolun adı değişmişse eski adı ve yolun uzunluğu görüntülenir. Yol raporu sekmesinin sağ kısmında ise, cadde, sokak gibi yol raporları bulunmaktadır. Bu bölümde, mahallelere ait yolların tiplerine göre adetleri ve mahalle içindeki yolların uzunlukları yer almaktadır. Bu verileri, "Excel-grid" veya "Excel-CADDE SOKAK VB. YOL RAPORU" butonlarını kullanarak Excel formatında indirebilirsiniz.

9.13.2) Mahalle Bağımsız Tapu Raporu:



Mahalle bazında bağımsız birimlerin verilerini size sunar. Bu veriler ile birlikte, mahallelerdeki bina sayısı, hane sayısı, işyeri sayısı, garaj sayısı, bağımsız bölümlerin sayısı, bodrum, zemin ve katlara ait bina verileri ile hangi kat sayısının hangi mahallede ne kadar bulunduğu bilgilerini elde edebilirsiniz. Bu verileri, 'Mahalle Bağımsız Ayrıntılı Rapor' ve 'Mahalle Tapu Ayrıntılı Rapor' butonlarını kullanarak Excel formatında indirebilirsiniz.

9.14) Tapu Satış Raporu:



Tapu Satış Arama sekmesi altında şimdiki malik ve eski maliklerin isimlerini ve baba adlarını girerek arama yapılır. Gelen veriler arasında eşleştirme yapılarak satış işlemi gerçekleştirilir.

9.15) TUİK Eşleştir:



TUİK Eşleştir sekmesi altında, ilk olarak bağımsız liste sorgulama yöntemini seçmeniz gerekmektedir. Bu kısımda, mahalle, yol, kapı kullanarak veya bina kodu ile sorgulama yapabileceğiniz iki seçenek sunulur. TUİK Kapı Eşleştirme sekmesinin altında, sağ kısımda bağımsız bölüm listeleme bölümü bulunmaktadır. Burada bina kodu ile sorgulama yaparak bağımsızları görebilir ya da 'Yöntem Seçme' kısmının hemen altındaki 'Bağımsız ID Getir', 'Bina Kodu Getir' ve 'Adres Getir' sekmelerinden sorgulama yapabilirsiniz. Gelen veriler arasında ilişkilendirme yapabilirsiniz.

9.16) EMLAK Eşleştir-Hane veya İşyeri:



Emlak eşleştirme bölümünde, emlak beyanları ile bağımsız bölümlerin eşleştirilmesi yapılmaktadır. Bağımsız bölümleri görmek istediğiniz binanın kodunu girerek veya haritadan seçerek sorgulama yapabilirsiniz. Sorgulama yaptıktan sonra, binaya ait olan tüm bağımsız bölümler TSB Bağımsız Bölüm Listesinde görüntülenir. Bu listeden herhangi bir veriyi seçip, aşağıdaki "Sorgula" butonunu kullanarak yapı için verilen emlak beyanlarını emlak beyan listesinde görebilirsiniz.

"Aşağıdaki listede Sorgula" butonlarında, sağdaki buton ada/parsel numarasına göre ve soldaki buton kişi ismine göre sorgulama yapmaktadır. Bağımsız bölüm ile emlak beyanını eşleştirmek için, verilen dört eşleştirme kriterinden birini seçip "İlişki Ekle" butonuna tıklayarak eşleştirmeyi gerçekleştirebilirsiniz. Eşleştirmeyi silmek isterseniz, ilişkisini silmek istediğiniz bağımsız bölümü seçip "İlişki Sil" butonuna tıklamanız yeterli olacaktır.

9.17) Bağımsız Bölüm Düzenle:



Bu sekme altında bir bina seçip, o binaya ait bağımsız bölümler üzerinde düzenlemeler yapabilirsiniz. Bu işlem, bina sorgulama bölümündeki 'Bağımsız Bölüm Oluştur' sekmesi ile aynı işlevi görmektedir. Bağımsız bölümlerin listesini, binaya ait kesitleri ve fotoğrafları görüntüleyebilir, tapu ve bağımsız bölümler arasındaki ilişkileri inceleyip düzenleyebilirsiniz. Düzenlemeleri tamamladıktan sonra 'Kaydet ve Çık' seçeneği ile sekmeyi kapatarak yaptığımız değişiklikleri kaydedebilirsiniz.

10) SERVİS-BEL:

10.1) Standart Katmanları Yenile:



Çalıştığınız projeyi girilen verilere göre (mahalleler, parseller, yapılar, diğer yapılar, yollar, kapılar) en son güncel haline getirir.

10.2) Kullanıcı Yönetimi:



Kentbis programı içerisinde yeni kullanıcı oluşturabilir veya oluşturulan kullanıcılar üzerinde yetki düzenlemesi yapabilirsiniz.

11) DÜZENLE-BEL:

Çizim araçlarının bulunduğu bölümdür.

11.1) Mahalle Çiz:



Mahalle çiz butonunu seçtikten sonra sizden alan çizmenizi ister, sağ imleci kullanana kadar çizim süreci devam eder sağ imleci kullandığınızda çizim işlemi sonra erer.

11.2) Parsel Çiz:



Parsel çiz butonunu seçtikten sonra sizden alan çizmenizi ister, sağ imleci kullanana kadar çizim süreci devam eder sağ imleci kullandığınızda çizim işlemi sonra erer. Devamında size mahalle, parsel tipi, ada numarası, parsel numarası, pafta numarası, bilgilerini girmeniz istenir.

11.3) Bina Çiz:



Bina çiz butonunu seçtikten sonra sizden alan çizmenizi ister, sağ imleci kullanana kadar çizim süreci devam eder sağ imleci kullandığınızda çizim işlemi sonra erer. Devamında sizden parsel seçmeniz, yapının adını, tipini, durumunu, binanın yapı türünü, bina içerisindeki asansör türünü, site adı varsa sitenin adı, blok veya apartman adını, zemin altı ve üstü kat sayıları bilgilerini girmeniz istenir. Binaya ait resimleri girip bağımsız bölümlerini oluşturduktan sonra kaydet ve çık butonu ile binanın işlemlerini tamamlarsınız.

11.4) Kapı Çiz:



Kapı çiz butonunu seçtikten sonra sizden nokta seçmenizi ister, sağ imleci kullanana kadar çizim süreci devam eder sağ imleci kullandığınızda çizim işlemi sonra erer. Devamında size kapıya ait bilgileri girmenizi parsel, yol ve ait olduğu binayı seçmenizi ister.

11.5) Yol Çiz:



Yol çiz butonunu seçtikten sonra size seçenekler sunar. Bu seçenekler; yeni yol çiz, son yola devam et ve başka bir yola devam et seçenekleridir ayrıca burada yol tipini de seçmeniz gerekmektedir.

11.6) Diğer Yapı Çiz:



Diğer Yapı çiz butonunu seçtikten sonra sizden alan çizmenizi ister, sağ imleci kullanana kadar çizim süreci devam eder sağ imleci kullandığınızda çizim işlemi sonra erer. Devamında size diğer yapıya ait bilgileri girmenizi ister bu bilgiler diğer yapı tipi ve yapının adıdır. Bilgileri girip kaydet ve çık dersiniz işlem biter.

11.7) Yapıyı Diğer Yapı Tablosuna Gönder:



Çalıştığınız projede bulunan bir yapıyı diğer yapı tablosuna gönder işlemini yapar. Göndereceğiniz yapıyı seçmenizi ister, seçtikten sonra işlemin nedenini, işlemi yapan kişiyi, binanın türünü, diğer yapı tipi ve binanın kodu gibi bilgileri girmenizi ister. Bilgileri girip tamam butonuna bastığınızda binaya ait resim, kapı bilgileri bulunuyorsa silineceğine dair uyarı verir devam et dediğinizde yapıyı diğer yapı tablosuna gönderir.

11.8) Diğer Yapıyı Yapı Tablosuna Gönder:



Çalıştığınız projede bulunan bir diğer yapıyı yapı tablosuna gönder işlemini yapar. Göndereceğiniz diğer yapıyı seçtikten sonra uyarı verir devam et dediğiniz takdirde diğer yapıyı yapı tablosuna aktarır.

11.9) Kapı Sil:



Silmek istediğiniz kapıyı seçip devam et dediğinizde uyarı verir devam et dediğinizde kapıyı silme işlemi biter.

11.10) Yol Orta Hat Sil:



Yol silme işlemi için kullanılır. Yol Orta Hat Sil butonuna tıkladıktan sonra silmek istediğiniz yolu seçiniz ve devam ediniz.

11.11) Parsel Sil (Yapı ve Numarataj Objelerini de Sil):



Parselin üzerindeki birimleri de siler.

11.12) Parsel Sil (Yapı ve numarataj Objelerini Silme):



Parselin üzerindeki birimlere dokunmadan sadece parseli çizer.

11.13) Çoklu Kapı Yol İlişkilendir:



Çoklu Kapı Yol İlişkilendir sekmesi altında yol ve kapıları seçerek hızlı bir şekilde ilişkilendirme işlemi yapabilirsiniz.

11.14) Bina İlişkilendir:



Geometrisi ortofoto ile uyuşmayan yapıları düzeltmek amacıyla kullanılır. Bu işleme “Kapalı Alan Çiz” sekmesinden ortofotodaki yapıya uyan bir yapı oluşturarak başlanır. Devamında kapalı alan seç seçeneği ile çizdiğiniz kapalı alanı seçip, daha sonrasında geometrisini düzeltmek istediğiniz yapıyı bina seç butonu ile seçebilirsiniz. Kaydet ve kapat seçeneği ile işlemi bitirebilirsiniz.



 0536 876 43 48

 kentbis.com

 kentbis

 kentbis

 kentbis

 Kentbis16

 @Kentbis_Yazilim